

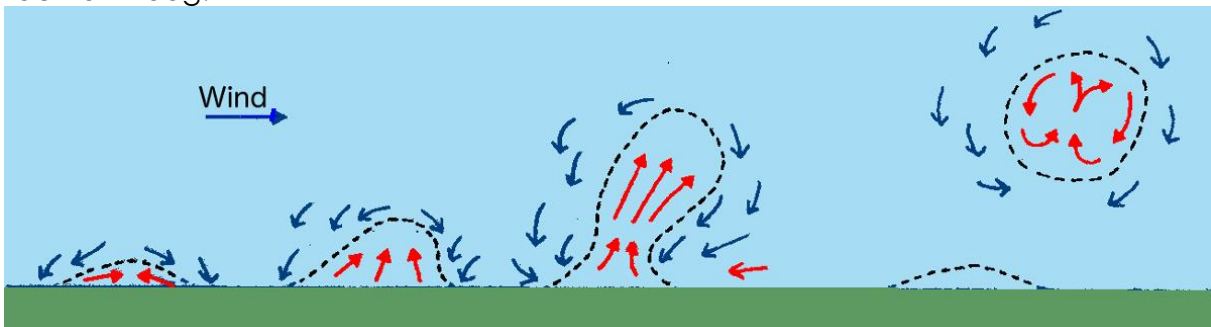
2. Jouw Modelzweefvliegtuig afstellen voor thermiek vliegen

Goed, in het vorige deel heb ik beschreven hoe je jouw zwever neutraal kunt afstellen wat zwaartepunt betreft.

Nu natuurlijk de aanwijzingen om het beste er uit te halen tijdens de jacht op thermiek. En we beginnen eenvoudig.

1. jouw zwever moet zo zijn afgesteld dat hij netjes een minuut rechtuit zweeft als jij je handen niet op de knuppels hebt! Dat kan zo maar betekenen dat als je de zwever neutraal hebt staan, je jezelf moet toestaan toch weer een paar gram (lees bij een 2 meter zwever misschien iets van 10-15 gram) in de neus te stoppen omdat het toestel anders te instabiel is en je continu moet corrigeren. Doe dat in kleine stapjes van een gram of 5. Dat maakt al veel verschil! Maar overdrijf de hoeveelheid niet! Als je de minuut niet haalt, maar wel 45 seconden kom je ook een heel eind. Wees daar niet te streng op. Belangrijk is net stabiel zonder te sturen! Maar niet zo stabiel dat je geen invloed van buiten af ziet!
2. je stelt in de zender voor jouw vliegtuig het punt "minimal sink" in. Dat doe je als volgt: rustig zwevend trim je steeds iets meer up. Langzaam aan steeds iets meer. Gun het toestel even tijd om te stabiliseren voor je opnieuw up trimt. Dat doe je net zo lang tot hij een stall krijgt. Dus neus omhoog, snelheid er uit, een stukje vallen, versnellen en weer glijden en opnieuw de neus omhoog. Dat is heel subtiel, dus rustig aan. Zodra je dat punt hebt ga je één of twee klikjes terug. Is het "duikelen" er uit? Mooi. Dit is minimal sink. Dat gebruik je in thermiek. Onthoud deze stand, of beter noteer hem!

Even een intermezzo. Thermiek is stijgende lucht. Die ontstaat boven een oppervlak waar de zon op schijnt en waarbij de lucht dan net wat warmer wordt dan de lucht in de omgeving. De warme lucht stijgt wat en zijn plaats wordt ingenomen door de koudere lucht die er naast was. (en die wordt weer aangevuld door lucht verder er naast, maar ook er boven!) de lucht die boven het warme oppervlak komt warmt weer op en het spel herhaalt zich. Dat is het ontstaan! Maar het is nog niet bruikbaar voor ons. De warme lucht heeft nog een beetje de neiging om als een bubbel op de grond te blijven. Denk aan waterdruppels aan de onderkant van een glazen deksel op de pan. Die blijven ook een tijdje hangen voor ze vallen. En dat vallen, of het loslaten van de bubbel is het moment dat we er gebruik van kunnen maken. De bubbel met warme lucht beweegt zich omhoog. Als je in de bubbel vliegt daalt je net als altijd, maar als de bubbel sneller stijgt dan jouw vliegtuig daalt ga je in totaal toch omhoog!



Nu de reden van het intermezzo: hoe hoger je komt, hoe kouder het wordt. Daardoor koelt de bubbel af. En de afgekoelde lucht heeft dan de neiging om aan de zijkant uit de bubbel geduwd te worden en naar beneden te gaan om daar weer op te warmen. (op warme dagen met stapelwolken kun je die beweging zien in de wolk!) Maar belangrijk voor ons, de lucht net naast de bubbel gaat naar beneden!

3. Goed dus verder met afstellen. We hebben minimal sink. Maar als je daarmee vliegt, vlieg je langzaam. Als je naast de bubbel bent is dat niet goed! Je zakt als een baksteen! Daar wil je snel weg. Een daar is een tweede trim afstelling voor: speed! Dat betekent dat je een hoogte roer trim zoekt waarbij je niet belachelijk veel hoogte verliest maar wel snel vooruit gaat. Dat is om weg te komen uit zakkende lucht of om uit een te sterke thermiekbubbel te kunnen.
4. En de laatste trim stand is voor het zoeken naar de thermiek. Die zit ergens tussen speed en minimal sink in. Dat is een beetje zoeken naar een stand waarbij je op redelijke snelheid vrij veel afstand kunt afleggen. Vooral de afstand en niet de snelheid is dus belangrijk! Laten we dit cruise noemen. Als je nu een "moderne" computerzender hebt kun je de trims instellen met "flight modes" dat betekent dat je met het omzetten van een schakelaar het gedrag van jouw vliegtuig kunt bepalen.

Ik vindt het logisch om dit op een 3-standen schakelaar te hebben met de snelste stand van me af en de langzaamste naar me toe (denk aan de throttle knuppel) maar dat is persoonlijk.

Tot zo ver, volgende keer iets over het zoeken/vinden en gebruiken van thermiek.